

## **BUUM**

Projekt zakłada przełożenie dawnych gier i zabaw podwórkowych na współczesne media. W pierwszym etapie uczestnicy warsztatów przeprowadzili wywiady z seniorami, pytając o dawne podwórkowe gry i zabawy, które finalnie opracowaliśmy w formie „nowych” gier podwórkowych, wykorzystujących technologię, współczesne media (czujniki ruchu, system Arduino).

W drugim etapie przeprowadziliśmy serię warsztatów podwórkowych. Podczas projektu zamienialiśmy wiele warszawskich podwórek w Medialaby. Stworzyliśmy scenariusze zabaw możliwych do przeprowadzenia w każdej części Polski.

Scenariusze umieściliśmy w Internecie. Ostatnim etapem było stworzenie platformy internetowej, oddzielnego, trwałego produktu, która jest przełożeniem dawnych gier i zabaw na internetowe gry. Platforma to efekt pracy uznanych grafików, jest alternatywą dla sztamkowych gier dostępnych obecnie w sieci. Edukuje zarówno wizualnie jak i z zakresu dziedzictwa historycznego.